

MAREIKE BROCKE



Business Partner Profil

Studienabschluss: Diplom Informatik

Geburtsjahr: 1984

Sprachkenntnisse: Deutsch
(Muttersprache)

Englisch (C1)

Kontakt:

T: +49 5251 69418 - 60

E: mareike.brocke@brocke.org

Senior Frontend Software-Entwickler

Angular, React, TypeScript, NestJS, Java, Spring Boot

Kenntnisse

Programmiersprachen	Angular, React, Typescript, JavaScript, JAVA, Swift, PHP, Haskell, JEE, Markdown, MVC, MVVM, OOP, SOA, UML, CSS3, HTMX, Objective-C
Technologien	CSS3, Docker/Compose, HTML5, JDBC, Jenkins, JSON, Rest, Socket, SQL, XML
Testing	Integration testing, unit testing, manual testing Playwright, Jest
Vorgehensmodelle	Agile, Scrum, Code-Review, Pair-Programming, TDD, Wasserfall
Betriebssysteme	iOS, Android, Linux, Unix, macOS, Ubuntu, Windows
Frameworks und Bibliotheken	Angular, NgRx, React, NestJS, Spring, Hibernate, Node.js, NPM, Actionsript, jQuery, Zend, Tailwind, Spring Boot
Entwicklungs-umgebung (IDE)	Visual Studio Code, WebStorm, IntelliJ IDEA, Eclipse, Notepad++, Microservices, SpringBoot, Spring Framework, XCode, Eclipse
Web Servers	Apache Tomcat, Node.JS, nginx
Source Control	Git, Github, Gitlab, SVN
Datenbanken	PostgreSQL, SQL Server, MySQL
Protokolle/Security	HTTP, HTTPS, IP, OAuth, SSH, TCP, UDP, TLS, SSL
Applikationen	Google Docs, Gradle, Office, TablePlus, MySQL Workbench, pip, Postman, HTTPie, Docker
Sonstiges	CI/CD, Jenkins, Continuous Integration, Design Patterns, Jest, Nginx, Git, Atlassian, Confluence, Jira, Slack, Teams, Zoom

Studium

10.2004 - 10.2010

Universität Koblenz

Fakultät Computervisualistik

Schwerpunkt Informatik, Bildverarbeitung, Computergrafik

Abschluss Diplom Informatik mit Auszeichnung (1,2)

2011

Best Paper Award für die Einreichung des Papers "Factors for Knowledge Transfer in Mobile Gamebased City Tours on Smartphones" auf der International Conference for Virtual and Augmented Reality in Education (VARE 2011).

Projekte

04.2025 – 04.2026

Vitroconnect GmbH

Projekttitel „Senior Softwareentwickler Frontend“

Position Software-Entwickler

Aufgaben

- Implementierung neuer Anforderungen und Weiterentwicklung bestehender Funktionen
- Neuentwicklung von Anwendungen von Grund auf im Bereich Glasfaser
- Refactoring und Code-Optimierung mit Fokus auf eine einheitliche und modulare Architektur
- Schreiben und Optimieren von Tests
- Agiles Arbeiten in einem iterativen Entwicklungsprozess

Technologien:

Angular, Typescript, Microservices, NgRx, HTML5, Rest, JSON, SCSS, Agile, Code-Review, NPM, Git, Usability, OOP, Unit testing, Jest, Design Patterns, HTTP, HTTPS, Confluence, Jira, Teams, IntelliJ.

10.2022 – 03.2025

Diebold Nixdorf GmbH im Ikea Projekt, Remote

Projekttitel „Senior Softwareentwickler Frontend“

Position Software-Entwickler

Aufgaben

- Implementierung neuer Anforderungen
- Entwicklung neuer Anwendung von Grund auf
- Aufräumen der Codebase. Insbesondere Fokus auf einheitliche Feature Apps.
- Schreiben von Tests für das Frontend
- Agile Vorgehensweise

Technologien:

React, Angular, Typescript, Microservices, NgRx,
HTML5, Rest, JSON, Bootstrap, SCSS, CSS, Agile,
Code-Review, NPM, Git, Usability, OOP, Unit testing, Playwright,
Design Patterns, HTTP, HTTPS, Confluence,
Jira, Teams, Visual Studio Code.

04.2018 – 08.2022

WERKBliQ GmbH / DMG MORI Digital GmbH, Remote

Projekttitel „Senior Softwareentwickler Frontendsysteme“

Position Software-Entwickler

Aufgaben

- Implementierung neuer Anforderungen
- Aufräumen der Codebase. Insbesondere Fokus auf Performance Steigerung.
- Releases vorbereiten und betreuen
- Beispiele: QR Code Generator für Objekte, Techniker in Karten anzeigen und Entfernungen zu Standorten/Maschinen berechnen, Wartungskalender, Gesamtes Auftragswesen, Eigener Bereich für Servicetechniker, Federführend beim kompletten Redesign der gesamten Plattform, Dashboard für Servicetechniker implementieren
- Schreiben von Tests für das Frontend
- Abwechselnd Übernahme der Verantwortung für den Ticketalarm -> High Prio Tickets von Kunden.
- Agile Vorgehensweise (Scrum 2 Wochen Sprints)

Technologien:

Angular, AngularJS, Javascript, Typescript, Microservices, NgRx,
HTML5, Rest, JSON, Bootstrap, SCSS, CSS, WebSocket, Agile,
Code-Review, NPM, Git, Usability, OOP, Unit testing, Jest,
Jasmine, Design Patterns, HTTP, HTTPS, Atlassian, Confluence,
Jira, Slack, Teams, WebStorm, Postman, Gradle, Docker.

01.2018 – 03.2018

Brocke UG (haftungsbeschränkt), Paderborn (Deutschland)

Position Software-Entwickler (eigenes Projekt)

Projekttitel simpletour

Aufgaben

- Anforderungsanalyse
- Frontend Entwicklung (Angular 5 / Bootstrap)
- REST/SOAP Schnittstellen Entwicklung
- Entwurf von Datenbank Entities
- Update Skripte für Datenbank Entities
- Backend Entwicklung (Java, Spring Boot, Spring Security)
- Schreiben von Tests für das Frontend und Backend
- Aktualisierung und Erstellung von Services mit Docker Compose
- Dokumentation

Technologien: Java, Spring Boot, Angular 5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Git, HTML5, JDBC, Jenkins, JSON, Rest, Spring Framework, Usability, Design Patterns, MVC, OOP, Spring, Unit testing, Linux Server, Hibernate, Node.js, NPM, SpringBoot, IntelliJ IDEA, WebStorm, Apache Tomcat, MySQL, HTTP, HTTPS, Gradle, Postman, Microservices

02.2017 - 04.2018

Hüppmeier Marketing & Design GmbH, Salzkotten (Deutschland)

Projekttitle ZOOM - Die Lernplattform

Position Software-Entwickler, Produkt-Entwickler

Aufgaben

- Konzeption, Planung und Umsetzung einer Lernplattform, welches es dem Kunden erlaubt SCORM-Lerninhalte in Kurse einzubauen und an Nutzer freizugeben. Zudem kann der Kurs ausgewertet und ein Zertifikat ausgestellt werden.
- Frontend Entwicklung (AngularJS / Bootstrap)
- REST/SOAP Schnittstellen Entwicklung
- Implementierung einer SCORM-Schnittstelle
- Auswertung der SCORM-Lerninhalte
- Zertifikatserstellung
- Entwurf von Datenbank Entities
- Update Skripte für Datenbank Entities
- Backend Entwicklung (Java, Spring Boot, Spring Security)
- Schreiben von Tests für das Frontend und Backend
- Aktualisierung und Erstellung von Services mit Docker Compose
- Dokumentation
- Deployment & Hosting der Lernplattform

Technologien: Java, AngularJS, Git, CSS3, HTML5, JDBC, Jenkins, JSON, Rest, Spring, Spring Boot, Spring Security, Usability, Design Patterns, MVC, OOP, Typescript, Agile, JUnit, PostgreSQL, manual testing, macOS, Hibernate, NPM, Spring Boot, IntelliJ IDEA, Nginx, Gradle, Postman

08.2017 – 09.2017

YAT Reisen GmbH, Paderborn (Deutschland)

Position Software-Entwickler

Projekttitel Weiterentwicklung der eigenen
Buchungssoftware

Aufgaben

- Frontend Entwicklung (AngularJS)
- Entwurf von Datenbank Entities
- Frontend für Suche und Anlegen von Entities
- Debugging und Lösung von Problemen mit Jenkins
- Erkennen und Lösen von Problemen in der Produktionsumgebung

Technologien: Java Spring Boot,, AngularJS, Git, Redmine, CSS3, HTML5, JDBC, Jenkins, JSON, Rest, Spring, Usability, MVC, OOP, JUnit, Manual testing, macOS, Hibernate, NPM, Spring Boot, Eclipse, Apache Tomcat, JasperReports, MySQL

01.2016 - 09.2016

Hüppmeier-IT GmbH & Co. KG, Paderborn

Position Leitung Softwareentwicklung (Angestellt)

Aufgaben

- Projektplanung
- Projektumsetzung
- Verantwortung
- Unit Testing
- Kundengespräche

Technologien: Java, AngularJS, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Grunt, Sass, Less, PHP5, MySQL, JSON, Git, Gradle, Scrum, Redmine

11.2012 - 12.2015

Magh und Boppert GmbH, Paderborn

Position Teamleitung Softwareentwicklung &
Software-Entwickler (Angestellt)

Aufgaben

- Zuständig für die Weiterentwicklung der bestehenden Lernplattform Avendoo
- Projektmanagement
- Projektumsetzung
- Unit Testing
- Implementierung der iOS-App

Technologien: Java, AngularJS, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Grunt, Sass, Less, MySQL, JSON, Gradle, Redmine, SVN, Swift, Projektmanagement

03.2011 - 12.2012

Magh und Boppert GmbH, Paderborn

Position Software-Entwickler (Angestellt)

Aufgaben

- Weiterentwicklung der bestehenden Lernplattform Avendoo
- Unit Testing

Technologien: Java, Thymeleaf, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, MySQL, JSON, Maven, Redmine, SVN, Objective-C

04.2010 - 09.2010

Kupferwerk GmbH, Regensburg

Position Diplomand

Titel Erlebe Regensburg - Entwicklung einer
abenteuerlichen AR-Schnitzeljagd auf dem
iPhone

Technologien: Objective-C, Maven

11.2005 - 07.2008

**Institut für Wissensmedien (IWM) an der Universität Koblenz,
Koblenz**

Position Studentische Hilfskraft

Aufgaben

- Erstellung digitaler Lerninhalte für das Lehrpersonal der Universität Koblenz

Technologien: Javascript, HTML, Flash, CSS